

PLANIFICACIÓN 2020

Programación para Dispositivos Móviles

INFORMACIÓN GENERAL

Carrera	Docente Responsable
Ingeniería en Informática	Pablo Andrés Garello
Departamento	Carga Horaria
Informática	Carga Horaria Cuatrimestral 60 hs
Plan de Estudios	<i>TEORÍA</i> 30 hs
Plan 2006	<i>PRÁCTICA</i>
Carácter	Formación Experimental 0 hs
Cuatrimestral	Resolución de Problemas 30 hs
Equipo Docente	Resolución de Problemas de Ingeniería 0 hs
Federico Castoldi	Proyectos y diseños de procesos 0 hs
Gabriel Sebastian Dalmolin	<i>CONSULTAS Y OTRAS ACTIVIDADES</i> 0 hs
Pablo Andrés Garello	<i>EVALUACIONES</i> 0 hs

SITIO WEB DE LA ASIGNATURA

<http://entornovirtual.unl.edu.ar/course/view.php?id=144>

CONTENIDOS MÍNIMOS DE LA ASIGNATURA

Características de los dispositivos móviles y su evolución. Introducción al ecosistema Android. El móvil en la nube. WebSocket. Webservice. Conectividad con el exterior. HTTP. JSON. XML. Push. Geo-localización. Mapas. Hilos. AsyncTask. Publicación de aplicaciones en el Google Play Store.

OBJETIVOS DE LA ASIGNATURA

Que el alumno logre dominar y aplicar los conceptos necesarios para trabajar con dispositivos móviles.

CONOCIMIENTOS ESPECÍFICOS PREVIOS PARA CURSAR LA ASIGNATURA

Los alumnos deberán tener aprobado el 5to cuatrimestre de la carrera

METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA

Clases teórico prácticas

PROGRAMA ANALÍTICO

Título: Unidad I: Introducción a los Dispositivos Móviles
Descripción/ Evolución. Los Equipos: la pantalla, la memoria, el teclado, introducción de texto, tecnologías de
Contenidos: comunicación, otras características.

Título: Unidad II: Activity, Layout y View
Descripción/ Creación de aplicación
Contenidos:

Título: Unidad III: Intent y Adapter
Descripción/ Comunicación con otras aplicaciones del movil y de la nube
Contenidos:

Título: Unidad IV: Sensores (Acelerómetro, GPS, Oscilómetro)
Descripción/ Sensores (Acelerómetro, GPS, Oscilómetro)
Contenidos:

Título: Unidad V: Webservice, JSON, AsyncTask
Descripción/ Consumir servicios a través de Webservice disponibles en la web. Interpretar
Contenidos: datos en formato JSON. Crear tareas asincrónicas.

Título: Unidad VI: SQLite
Descripción/ Guardar datos en el motor de datos SQLite, integrado al CORE de Android
Contenidos:

Título: Unidad VII: ListView Adapter
Descripción/ Crear una aplicación tipo Carrito de Compras para móviles.
Contenidos:

Título: Unidad VIII: Fragment
Descripción/ Interfaz de alto nivel, diseño de pantallas utilizando Fragments
Contenidos:

Título: Unidad IX: GooglePlayStore
Descripción/ Subir aplicaciones al Google Play Store
Contenidos:

Título: Unidad X: WebSocket – PUSH – Servidor HTTP
Descripción/ Creación de aplicaciones del lado del servidor.
Contenidos:

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

No se ha cargado bibliografía básica para esta asignatura.

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

Título: Curso de ANDROID - Desarrollo de aplicaciones móviles
Autores: Sin Datos
ISBN: **Editorial:** Sin Datos
Formato:
Selección de No se ha especificado la selección de páginas.
Páginas:

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

Actividad: Unidad I, II y III
Semana: 1
Horas: 4
Tipo: T
Docentes a Cargo: Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Descripción: Unidades I, II y III

Actividad: Unidad IV
Semana: 2
Horas: 2
Tipo: T
Docentes a Cargo: Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Descripción: Unidad IV

Actividad: Unidad IV
Semana: 2
Horas: 2
Tipo: EP
Docentes a Cargo: Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Descripción: Ejercicios Unidad IV

Actividad: Unidad IV: Eventos
Semana: 3
Horas: 2
Tipo: T
Docentes a Cargo: Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Descripción: Eventos de teclado y punteros

Actividad: Unidad IV: Eventos
Semana: 3
Horas: 2
Tipo: EP
Docentes a Cargo: Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Descripción: Ejercicios

Actividad: Práctica en laboratorio
Semana: 4
Horas: 4
Tipo: EP
Docentes a Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Cargo:
Descripción: Resolución de ejercicios

Actividad: Unidad V: Comunicaciones
Semana: 5
Horas: 2
Tipo: T
Docentes a Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Cargo:
Descripción: Comunicaciones

Actividad: Unidad V: Comunicaciones
Semana: 5
Horas: 2
Tipo: EP
Docentes a Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Cargo:
Descripción: Comunicaciones

Actividad: Unidad V: Comunicaciones
Semana: 6
Horas: 4
Tipo: EP
Docentes a Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Cargo:
Descripción: Comunicaciones

Actividad: Unidad VI y VII
Semana: 7
Horas: 2
Tipo: T
Docentes a Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Cargo:
Descripción: Introducción al desarrollo de videojuegos e interfaces de bajo nivel

Actividad: Unidad VI y VII
Semana: 7
Horas: 2
Tipo: EP
Docentes a Cargo: Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Descripción: Ejercitación

Actividad: Unidad VI y VII
Semana: 8
Horas: 4
Tipo: EP
Docentes a Cargo: Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Descripción: Ejercitación

Actividad: Unidad VIII y IX
Semana: 9
Horas: 2
Tipo: T
Docentes a Cargo: Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Descripción: Unidad VIII y XI

Actividad: Unidad VIII y IX
Semana: 9
Horas: 2
Tipo: EP
Docentes a Cargo: Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Descripción: Ejercitación

Actividad: Unidad VIII y IX
Semana: 10
Horas: 4
Tipo: EP
Docentes a Cargo: Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Descripción: Ejercitación

Actividad: Unidad X: Fundamentos de Android
Semana: 11
Horas: 2
Tipo: T
Docentes a Cargo: Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Descripción: Introducción a Android

Actividad: Unidad X
Semana: 11
Horas: 2
Tipo: EP
Docentes a Cargo: Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Descripción: Ejercitación

Actividad: Unidad X: Creando una aplicación
Semana: 12
Horas: 2
Tipo: T
Docentes a Cargo: Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Descripción: Componentes de pantalla.

Actividad: Unidad X
Semana: 12
Horas: 2
Tipo: T
Docentes a Cargo: Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Descripción: Ejercitación

Actividad: Unidad X: accediendo a las características avanzadas de Android
Semana: 13
Horas: 2
Tipo: T
Docentes a Cargo: Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Descripción: Características avanzadas de Android.

Actividad: Unidad X: accediendo a las características avanzadas de Android
Semana: 13
Horas: 2
Tipo: EP
Docentes a Pablo Andrés Garelo, Pablo Andrés Garelo, Pablo Andrés Garelo
Cargo:
Descripción: Ejercitación

Actividad: Práctica en laboratorio
Semana: 14
Horas: 4
Tipo: EP
Docentes a Pablo Andrés Garelo, Pablo Andrés Garelo, Pablo Andrés Garelo
Cargo:
Descripción: Ejercitación

Actividad: Entrega de TP FINAL
Semana: 15
Horas: 4
Tipo: EP
Docentes a Pablo Andrés Garelo, Pablo Andrés Garelo, Pablo Andrés Garelo
Cargo:
Descripción: Entrega de TP Final

REQUERIMIENTOS DE LA ASIGNATURA

Detallar cuanto sea necesario para que los alumnos no tengan dudas sobre cada uno de estos requerimientos:

Para Regularizar: Haber entregado el trabajo final en la fecha estipulada

Para Promocionar: Haber aprobado el TP Final

EXAMEN FINAL

Para Alumnos Regulares: La actividad se aprueba con el TP

Para Alumnos Libres: La actividad se aprueba con el TP

EVALUACIONES

TRABAJOS PRÁCTICOS

Fecha: 10-12-2020 Título: Entrega de TP FINAL

Temas / Descripción: Defensa del TP Final

INFORMACIÓN COMPLEMENTARIA

El software sobre el que vamos a desarrollar es la IDE **ANDROID STUDIO**