

PLANIFICACIÓN 2020

Programación para Dispositivos Móviles

INFORMACIÓN GENERAL

| | |
|----------------------------|---|
| Carrera | Docente Responsable |
| Ingeniería en Informática | Pablo Andrés Garello |
| Departamento | Carga Horaria |
| Informática | Carga Horaria Cuatrimestral 60 hs |
| Plan de Estudios | <i>TEORÍA</i> 30 hs |
| Plan 2006 | <i>PRÁCTICA</i> |
| Carácter | Formación Experimental 0 hs |
| Cuatrimestral | Resolución de Problemas 30 hs |
| Equipo Docente | Resolución de Problemas de Ingeniería 0 hs |
| Federico Castoldi | Proyectos y diseños de procesos 0 hs |
| Gabriel Sebastian Dalmolin | <i>CONSULTAS Y OTRAS ACTIVIDADES</i> 0 hs |
| Pablo Andrés Garello | <i>EVALUACIONES</i> 0 hs |

SITIO WEB DE LA ASIGNATURA

<http://entornovirtual.unl.edu.ar/course/view.php?id=144>

CONTENIDOS MÍNIMOS DE LA ASIGNATURA

Características de los dispositivos móviles y su evolución. Introducción al ecosistema Android. El móvil en la nube. WebSocket. Webservice. Conectividad con el exterior. HTTP. JSON. XML. Push. Geo-localización. Mapas. Hilos. AsyncTask. Publicación de aplicaciones en el Google Play Store.

OBJETIVOS DE LA ASIGNATURA

Que el alumno logre dominar y aplicar los conceptos necesarios para trabajar con dispositivos móviles.

CONOCIMIENTOS ESPECÍFICOS PREVIOS PARA CURSAR LA ASIGNATURA

Los alumnos deberán tener aprobado el 5to cuatrimestre de la carrera

METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA

Clases teórico prácticas

PROGRAMA ANALÍTICO

Título: Unidad I: Introducción a los Dispositivos Móviles
Descripción/Contenidos: Evolución. Los Equipos: la pantalla, la memoria, el teclado, introducción de texto, tecnologías de comunicación, otras características.

Título: Unidad II: Activity, Layout y View
Descripción/Contenidos: Crear una aplicación

Título: Unidad III: Intent y Adapter
Descripción/Contenidos: Comunicación con otras aplicaciones del movil y de la nube

Título: Unidad IV: Sensores (Acelerómetro, GPS, Oscilómetro)
Descripción/Contenidos: Sensores (Acelerómetro, GPS, Oscilómetro)

Título: Unidad V: Webservice, JSON, AsyncTask
Descripción/Contenidos: Consumir servicios a través de Webservice disponibles en la web. Interpretar datos en formato JSON. Crear tareas asíncronas.

Título: Unidad VI: SQLite
Descripción/Contenidos: Guardar datos en el motor de datos SQLite, integrado al CORE de Android

Título: Unidad VII: ListView Adapter
Descripción/Contenidos: Crear una aplicación tipo Carrito de Compras para móviles.

Título: Unidad VIII: Fragment
Descripción/Contenidos: Interfaz de alto nivel, diseño de pantallas utilizando Fragments

Título: Unidad IX: GooglePlayStore
Descripción/Contenidos: Subir aplicaciones al Google Play Store

Título: Unidad X: WebSocket – PUSH – Servidor HTTP
Descripción/Contenidos: Crear aplicaciones del lado del servidor.

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

No se ha cargado bibliografía básica para esta asignatura.

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

Título: Curso de ANDROID - Desarrollo de aplicaciones móviles
Autores: Sin Datos
ISBN: **Editorial:** Sin Datos
Formato:
Selección de Páginas: No se ha especificado la selección de páginas.

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES

Actividad: Unidad I, II y III
Semana: 1
Horas: 4
Tipo: T
Docentes a Cargo: Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Descripción: Unidades I, II y III

Actividad: Unidad IV
Semana: 2
Horas: 2
Tipo: T
Docentes a Cargo: Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Descripción: Unidad IV

Actividad: Unidad IV
Semana: 2
Horas: 2
Tipo: EP
Docentes a Cargo: Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Descripción: Ejercicios Unidad IV

Actividad: Unidad IV: Eventos
Semana: 3
Horas: 2
Tipo: T
Docentes a Cargo: Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Descripción: Eventos de teclado y punteros

Actividad: Unidad IV: Eventos
Semana: 3
Horas: 2
Tipo: EP
Docentes a Cargo: Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Descripción: Ejercicios

Actividad: Práctica en laboratorio
Semana: 4
Horas: 4
Tipo: EP
Docentes a Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Cargo:
Descripción: Resolución de ejercicios

Actividad: Unidad V: Comunicaciones
Semana: 5
Horas: 2
Tipo: T
Docentes a Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Cargo:
Descripción: Comunicaciones

Actividad: Unidad V: Comunicaciones
Semana: 5
Horas: 2
Tipo: EP
Docentes a Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Cargo:
Descripción: Comunicaciones

Actividad: Unidad V: Comunicaciones
Semana: 6
Horas: 4
Tipo: EP
Docentes a Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Cargo:
Descripción: Comunicaciones

Actividad: Unidad VI y VII
Semana: 7
Horas: 2
Tipo: T
Docentes a Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Cargo:
Descripción: Introducción al desarrollo de videojuegos e interfaces de bajo nivel

Actividad: Unidad VI y VII
Semana: 7
Horas: 2
Tipo: EP
Docentes a Cargo: Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Descripción: Ejercitación

Actividad: Unidad VI y VII
Semana: 8
Horas: 4
Tipo: EP
Docentes a Cargo: Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Descripción: Ejercitación

Actividad: Unidad VIII y IX
Semana: 9
Horas: 2
Tipo: T
Docentes a Cargo: Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Descripción: Unidad VIII y XI

Actividad: Unidad VIII y IX
Semana: 9
Horas: 2
Tipo: EP
Docentes a Cargo: Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Descripción: Ejercitación

Actividad: Unidad VIII y IX
Semana: 10
Horas: 4
Tipo: EP
Docentes a Cargo: Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Descripción: Ejercitación

Actividad: Unidad X: Fundamentos de Android
Semana: 11
Horas: 2
Tipo: T
Docentes a Cargo: Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Descripción: Introducción a Android

Actividad: Unidad X
Semana: 11
Horas: 2
Tipo: EP
Docentes a Cargo: Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Descripción: Ejercitación

Actividad: Unidad X: Creando una aplicación
Semana: 12
Horas: 2
Tipo: T
Docentes a Cargo: Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Descripción: Componentes de pantalla.

Actividad: Unidad X
Semana: 12
Horas: 2
Tipo: T
Docentes a Cargo: Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Descripción: Ejercitación

Actividad: Unidad X: accediendo a las características avanzadas de Android
Semana: 13
Horas: 2
Tipo: T
Docentes a Cargo: Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello, Pablo Andrés Garello
Descripción: Características avanzadas de Android.

Actividad: Unidad X: accediendo a las características avanzadas de Android
Semana: 13
Horas: 2
Tipo: EP
Docentes a Pablo Andrés Garelo, Pablo Andrés Garelo, Pablo Andrés Garelo
Cargo:
Descripción: Ejercitación

Actividad: Práctica en laboratorio
Semana: 14
Horas: 4
Tipo: EP
Docentes a Pablo Andrés Garelo, Pablo Andrés Garelo, Pablo Andrés Garelo
Cargo:
Descripción: Ejercitación

Actividad: Entrega de TP FINAL
Semana: 15
Horas: 4
Tipo: EP
Docentes a Pablo Andrés Garelo, Pablo Andrés Garelo, Pablo Andrés Garelo
Cargo:
Descripción: Entrega de TP Final

REQUERIMIENTOS DE LA ASIGNATURA

Detallar cuanto sea necesario para que los alumnos no tengan dudas sobre cada uno de estos requerimientos:

Para Regularizar: Haber entregado el trabajo final en la fecha estipulada

Para Promocionar: Haber aprobado el TP Final

EXAMEN FINAL

Para Alumnos Regulares: La actividad se aprueba con el TP

Para Alumnos Libres: La actividad se aprueba con el TP

EVALUACIONES

TRABAJOS PRÁCTICOS

Fecha: 10-12-2020 Título: Entrega de TP FINAL

Temas / Descripción: Defensa del TP Final

INFORMACIÓN COMPLEMENTARIA

El software sobre el que vamos a desarrollar es la IDE **ANDROID STUDIO**